

Pelatihan Peningkatan Kemampuan Desain Grafis Siswa SMA Panti Asuhan Bani Adam As

Raissa Amanda Putri¹, Triase², Muhammad Dedi Irawan³, Adnan Buyung Nasution⁴, Aninda Muliani⁵, M. Fakhriza⁶

^{1,2,3,4,5,6}Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sumatera Utara, Indonesia

Alamat: Jl. IAIN No.1, Gaharu, Kec. Medan Tim, Kota Medan, Sumatera Utara 20235

email¹: raissa.ap@uinsu.ac.id

ABSTRACT. *This Community service was carried out at the Bani Adam As Orphanage which is located at Jalan Mangan 3 Pasar 2 Mabbar, Medan Deli District. This orphanage cares for and meets the needs of orphans and neglected children, from food to school needs from elementary to high school levels. Currently, Bani Adam As Orphanage High School students do not yet have adequate computer laboratories so that their ability to use computer applications is still very limited. For this reason, in order to increase students' abilities in using computer applications, especially to improve graphic design skills, training was conducted to improve graphic design skills for Bani Adam As Orphanage High School Students.*

Keywords: *graphic, design, computer application*

PENDAHULUAN

Panti Asuhan Bani Adam As merupakan salah satu panti asuhan di Sumatera Utara. Panti ini tepatnya beralamat di Jalan Mangan III No. 216 Pasar 2 (Mabar), Medan, Sumatera Utara, Indonesia. Panti asuhan ini merawat dan memenuhi kebutuhan anak - anak yatim piatu dan anak - anak terlantar mulai dari kebutuhan makanan hingga sekolahnya dari tingkat SD sampai dengan SMA. Jumlah siswa SMA pada Panti Asuhan Bani Adam As sebanyak 246 orang, dengan rincian 82 orang siswa laki-laki dan 164 orang siswa perempuan (Kebudayaan, 2020).

Saat ini, Panti Asuhan Bani Adam As belum memiliki laboratorium komputer yang memadai sehingga kemampuan siswa dalam penggunaan aplikasi komputer juga masih sangat terbatas (Kemdikbud, 2020). Sementara

itu, di era digital informasi saat ini para siswa dituntut untuk dapat menguasai berbagai aplikasi komputer agar dapat mengikuti perkembangan dunia. Komputer dapat membantu siswa dalam melakukan berbagai aktivitas termasuk dalam hal desain. Selama ini siswa SMA Panti Asuhan Bani Adam As sudah pernah menggunakan beberapa aplikasi komputer seperti *Microsoft Office Word, Excel dan Power Point*, tetapi belum pernah menggunakan aplikasi *Microsoft Office Publisher*.

Microsoft Office Publisher merupakan sebuah aplikasi hebat untuk membuat publikasi yang kaya visual dan tampak profesional tanpa menginvestasikan banyak uang dan waktu dalam aplikasi penerbitan *desktop* yang rumit (Posey, 2011). *Publisher* membantu membuat hal-hal sederhana seperti kartu ucapan dan label, atau proyek yang lebih kompleks seperti buku tahunan, katalog, dan buletin email profesional (Tutor, 2017).

Desktop publishing adalah menghasilkan sesuatu untuk diterbitkan, seperti majalah, poster, brosur, katalog, kartu ucapan, koran, mading, kalender, dan lain-lain. Sesuai dengan namanya "*Publisher*" yang berarti Penerbit. Jadi aplikasi ini dipergunakan untuk membuat sesuatu yang akan diterbitkan bahkan untuk tujuan komersial (McCarter & Mabin, 2007). Ada beragam versi dari *Microsoft Publisher*, diantaranya yaitu *Microsoft Publisher 2007, Microsoft Publisher 2010*, dan yang terbaru yaitu *Microsoft Publisher 2016*. Semuanya memiliki tampilan/desain yang berbeda, namun fungsi, tujuan dan kegunaannya tetap sama, yaitu untuk menciptakan karya *desktop publishing* (Microsoft, 2010).

Desain grafis adalah suatu media untuk menyampaikan informasi melalui bahasa komunikasi visual dalam wujud dwimatra ataupun trimatra yang melibatkan kaidah-kaidah estetik (Dewojati, 2015). Elemen – elemen yang dianalisis dalam sebuah karya desain grafis yaitu gambar, huruf, warna, komposisi dan *layout* (Tinarbuko, 2008).

Pengabdian kepada masyarakat ini dilakukan oleh Dosen Program Studi Sistem Informasi Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan. Berdasarkan kendala yang terdapat di Panti Asuhan Bani Adam As yang telah diuraikan di atas, maka dilakukan "Pelatihan Peningkatan Kemampuan Desain Grafis Siswa SMA Panti Asuhan Bani Adam As"

METODE

Untuk kegiatan pelatihan peningkatan kemampuan desain grafis siswa SMA Panti Asuhan Bani Adam As ini, langkah-langkah penyelenggaraan pelatihan meliputi tahapan sebagai berikut:

1. Pembuatan bahan ajar untuk kegiatan pelatihan
Pada tahap ini, proses yang dilakukan adalah membuat bahan ajar untuk kegiatan pelatihan. Serta mempelajari penggunaan aplikasi *Microsoft Office Publisher* yang akan digunakan dalam kegiatan pelatihan. Bahan ajar yang dibuat berbentuk modul dan presentasi menggunakan *Microsoft Office Power Point*.
2. Melakukan uji coba pada laptop yang disewa apakah *software Microsoft Office Publisher* yang akan digunakan dapat dijalankan dengan baik.
3. Pelaksanaan pelatihan
Pelatihan dilakukan di ruangan kelas SMA Swasta Nurani Belawan pada hari Kamis, 16 Januari 2020 dari pukul 10:00 WIB sampai dengan 13:00 WIB. Materi yang dibawakan selama proses pelatihan adalah:
 - a. Pengenalan Aplikasi *Microsoft Office Publisher*.
 - b. Pengenalan Template.
 - c. Bagaimana mencari ide desain.
 - d. Penggunaan aplikasi.

Setelah selesai materi dibawakan, para siswa/i diminta untuk:

- a. Membuat desain *flyer* sebagai media promosi sekolah.
- b. Membuat desain kartu nama pribadi siswa.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil capaian kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini adalah siswa/i dapat meningkatkan kemampuan penggunaan aplikasi komputer terutama dalam hal desain grafis menggunakan aplikasi *Microsoft Office Publisher*. Selain itu, siswa/i juga dapat meningkatkan kreativitasnya dan menuangkannya dalam ide-ide desain.

Berikut adalah materi yang dipaparkan pada saat pelatihan:

Microsoft Office Publisher

"Microsoft Publisher" adalah paket aplikasi Perkantoran Microsoft yang sangat berguna untuk Desktop Publishing.

Desktop publishing adalah menghasilkan sesuatu untuk diterbitkan, seperti majalah, poster, brosur, katalog, kartu ucapan, koran, moding, kalender dan lain-lain.

Sesuai dengan namanya "Publisher" yang berarti Penerbit.

Aplikasi ini dipergunakan untuk membuat sesuatu yang akan diterbitkan bahkan untuk tujuan komersial.

Mengapa Publisher?

- Walaupun kita bisa membuat koran atau majalah menggunakan Microsoft Word dan Powerpoint, namun hasilnya tetap akan beda jika kita menggunakan Microsoft Publisher.
- Mengapa? Karena fitur dari Microsoft Publisher sangat cocok dan khusus untuk kegiatan desktop publishing, jadi hasilnya akan lebih memuaskan.
- Microsoft Publisher menyediakan berbagai macam template yang siap digunakan.

Microsoft Publisher dapat digunakan untuk membuat:

Banner	Sertifikat	Majalah	Kartu Nama
Kartu Undangan	Kalender	Kartu Ucapan	Brosur
Katalog	Poster	Koran	Dll

Langkah Pembuatan Flyer

Start → All Program → Microsoft Office → Microsoft Publisher → Enter

Klik Flyers → Enter

Pilih template yang diinginkan

Edit template sesuai dengan isi yang ingin ditampilkan

Masukkan gambar dengan cara klik menu Insert → Picture → Pilih gambar → OK

Langkah 1

Langkah 2

Langkah 3

Langkah Pembuatan Kartu Nama

Start → All Program → Microsoft Office → Microsoft Publisher → Enter

Klik Business Cards → Enter

Pilih template yang diinginkan

Edit template sesuai dengan isi yang ingin ditampilkan

Masukkan gambar dengan cara klik menu Insert → Picture → Pilih gambar → OK

Gambar 1. Bahan Ajar Pelatihan

Berikut adalah contoh hasil desain dari siswa/i SMA Panti Asuhan Bani Adam As:



Gambar 2. Contoh Flyer



Gambar 3. Contoh Kartu Nama

KESIMPULAN

Kesimpulan yang didapat dari Program Pengabdian Kepada Masyarakat ini adalah (1)Siswa/i memahami langkah – langkah penggunaan aplikasi *Microsoft Office Publisher* dalam desain. (2) Siswa/i memahami cara mendesain menggunakan template pada *Microsoft Office Publisher*. Untuk pengabdian selanjutnya dapat dibuat pelatihan dengan menggunakan *software* yang berbeda seperti *Adobe Photoshop* atau *Corel Draw* atau menggunakan template lainnya pada *Publisher* seperti Poster, majalah, dan sebagainya.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih kami sampaikan kepada Ketua Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat UIN Sumatera Utara Medan, Kepala Panti Asuhan Bani Adam As, Pengurus Panti Asuhan Bani Adam As, para siswa/i SMA Bani Adam As dan para mahasiswa UIN Sumatera Utara Medan yang terlibat.

DAFTAR PUSTAKA

- Dewojati, R. K. W. (2015). Desain Grafis Sebagai Media Ungkap Periklanan. *Imaji*, 7(2). <https://doi.org/10.21831/imaji.v7i2.6633>
- Kebudayaan, K. P. dan. (2020). Data Pokok Pendidikan. Diambil dari Direktorat Jenderal Pendidikan Anak Usia Dini, Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah website: <https://dapo.dikdasmen.kemdikbud.go.id/sekolah/31957ACB370DBBFCDA56>
- Kemdikbud. (2020). Sekolah Kita. Diambil dari <http://sekolah.data.kemdikbud.go.id/index.php/chome/profil/a06165da-2ef5-e011-84bc-c1dfc91a0577>
- McCarter, J., & Mabin, J. S. (2007). *Microsoft Office Publisher 2007 for Dummies*. Canada: Wiley Publishing, Inc.
- Microsoft. (2010). *Microsoft Publisher 2010 Product Guide*.
- Posey, B. (2011). More Than Just A Book : Using Microsoft Publisher 2010. In *Exchange Organizational Behavior Teaching Journal*. USA: Que.
- Tinarbuko, S. (2008). *Semiotika Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Jalasutra.
- Tutor, T. (2017). *Microsoft Publisher 2016*.